



VALHALA EVOLUTION — EDIÇÃO #001

Realização: Arena VALHALA

Local: Arena VALHALA — Guaratiba/RJ

Data: 11 de outubro

Modalidade: Vôlei de areia misto

Equipes: 12

COMEÇA EM DUPLA. EVOLUI PARA TRIO. DECIDE NO QUARTETO.

1. O EVENTO

O VALHALA EVOLUTION é um festival de vôlei de areia criado pela Arena VALHALA com um formato competitivo diferente dos torneios tradicionais.

O diferencial da competição é a evolução da quantidade de atletas em quadra durante cada partida:

DUPLA → TRIO → QUARTETO

A dinâmica exige estratégia, adaptação, comunicação e tomada de decisão durante toda a partida.

2. COMPOSIÇÃO DAS EQUIPES

2.1

A competição será composta por 12 equipes.

2.2

Cada equipe poderá inscrever até 6 atletas.

2.3

Todas as equipes deverão ser mistas.

2.4

Somente atletas previamente inscritos poderão participar.

2.5

Após o início da competição, não será permitida a inclusão de novos atletas.

2.6

Os atletas poderão ser utilizados livremente pela equipe, respeitando as regras de formação e substituição.

3. REGRA DO QUARTETO

Ao chegar à etapa de quarteto, cada equipe deverá obrigatoriamente ter:

NO MÍNIMO 1 ATLETA FEMININA EM QUADRA.

São permitidas:

3 homens + 1 mulher ✓

2 homens + 2 mulheres ✓

1 homem + 3 mulheres ✓

Não é permitida:

4 homens ✗

A formação irregular deverá ser corrigida antes da retomada da partida, estando a equipe sujeita às penalidades da arbitragem.

4. FORMATO DOS CONFRONTOS

Cada confronto será composto por:

2 SETS DE 21 PONTOS

Cada set começa novamente em 0 × 0.

Cada set possui sua própria evolução:

DUPLA → TRIO → QUARTETO

5. EVOLUÇÃO DO SET

● DUPLA

Todo set começa com:

2 atletas por equipe.

● TRIO — 12 PONTOS

Quando a soma dos pontos das duas equipes atingir:

12

acontece a primeira evolução.

Exemplos:

$6 \times 6 = 12$

$8 \times 4 = 12$

$10 \times 2 = 12$

➡ DUPLA → TRIO

● QUARTETO — 24 PONTOS

Quando a soma dos pontos atingir:

24

acontece a segunda evolução.

Exemplos:

$$12 \times 12 = 24$$

$$15 \times 9 = 24$$

$$18 \times 6 = 24$$

→ TRIO → QUARTETO

A equipe permanece com quatro atletas até o final do set.

6. COMO A EVOLUÇÃO ACONTECE

A soma é verificada após cada rally.

Exemplo:

$$5 \times 6 = 11$$

Próximo rally:

$$6 \times 6 = 12$$

→ Evolução para trio.

Depois:

$$11 \times 12 = 23$$

Próximo rally:

$$11 \times 13 = 24$$

→ Evolução para quarteto.

A evolução não altera o placar.

Após cada evolução, haverá até 30 segundos para a entrada do novo atleta.

7. FINAL DO SET

O set será vencido quando uma equipe atingir:

21 PONTOS + 2 DE VANTAGEM

Exemplo:

21 × 19 → termina.

21 × 20 → continua.

22 × 20 → termina.

8. SUBSTITUIÇÕES

Serão permitidas substituições livres entre os rallies, desde que:

A bola esteja fora de jogo;

A arbitragem autorize;

O atleta esteja inscrito;

A equipe respeite a formação da etapa.

Limites:

Dupla: 2 atletas

Trio: 3 atletas

Quarteto: 4 atletas

A estratégia de utilização dos seis atletas será responsabilidade de cada equipe.

9. FASE DE GRUPOS

As 12 equipes serão divididas em:

3 GRUPOS DE 4 EQUIPES

GRUPO A

A1

A2

A3

A4

GRUPO B

B1

B2

B3

B4

GRUPO C

C1

C2

C3

C4

Cada equipe enfrentará as 3 equipes do próprio grupo.

Portanto, cada equipe fará:

3 CONFRONTOS

10. CLASSIFICAÇÃO

Ao final da fase de grupos, serão classificadas:

 1º colocado de cada grupo

3 equipes

 2º colocado de cada grupo

3 equipes

 2 melhores terceiros colocados

2 equipes

Total:

8 EQUIPES CLASSIFICADAS

Os piores colocados serão eliminados.

11. PONTUAÇÃO

Cada confronto possui dois sets.

Vitória 2 × 0

3 pontos

Empate 1 × 1

1 ponto para cada equipe

Derrota 0 × 2

0 pontos

Como cada equipe fará três confrontos, poderá conquistar no máximo:

9 pontos

12. CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Em caso de empate na classificação:

1º

Pontos na classificação.

2º

Confronto direto, quando o empate envolver apenas duas equipes.

3º

Saldo de sets.

4º

Saldo de pontos.

5º

Pontos marcados.

6º

Sorteio.

No caso de empate envolvendo três ou mais equipes, será considerado o desempenho entre as equipes empatadas antes da aplicação dos critérios gerais.

13. MELHORES TERCEIROS

Para definir os dois melhores terceiros colocados, será utilizada uma classificação geral entre os três terceiros.

Crítérios:

Pontos conquistados;

Saldo de sets;

Saldo de pontos;

Pontos marcados;

Sorteio.

14. FASE ELIMINATÓRIA

As oito equipes classificadas avançam para:

QUARTAS DE FINAL

Depois:

SEMIFINAIS

Depois:

DISPUTA DE 3º LUGAR

E:

 GRANDE FINAL

15. QUARTAS, SEMIFINAIS E FINAL

Todos os confrontos seguem:

2 SETS DE 21 PONTOS

Com evolução:

12 → 24

DUPLA → TRIO → QUARTETO

16. EMPATE NO MATA-MATA

Se cada equipe vencer um set:

1 × 1

será disputado o:

 SUPER TIE-BREAK EVOLUTION

17. SUPER TIE-BREAK EVOLUTION

O Super Tie-Break será disputado até:

15 PONTOS com necessidade de 2 pontos de vantagem.

Exemplo:

15 × 13 → termina.

15 × 14 → continua.

16 × 14 → termina.

18. EVOLUÇÃO DO SUPER TIE-BREAK

O Super Tie-Break também evolui.

DUPLA

 8 pontos na soma

TRIO

↓ 20 pontos na soma

QUARTETO



15 PONTOS + 2 DE VANTAGEM

🏆 Vitória.

A regra de mínimo de uma atleta feminina continua obrigatória no quarteto.

19. UNIFORME

Todos os atletas deverão utilizar a:

CAMISA OFICIAL VALHALA EVOLUTION

A camisa será o uniforme oficial da competição.

20. EXPERIÊNCIA DO ATLETA

A inscrição inclui:

- 👕 Camisa oficial
- ☕ Café da manhã
- 🧘 Recovery
- 🛍 Kit do atleta (medalha - mídia day - brindes)
- 🏐 Participação na competição
- 🏆 Participação na premiação

21. HORÁRIO

A programação completa será divulgada posteriormente.

Previsão:

Credenciamento



Fase de grupos



Quartas de final



Semifinais



Disputa de 3º lugar



🔥 FINAL — 20H



PREMIAÇÃO — APROX. 21H

Os horários poderão sofrer ajustes conforme o andamento da competição.

22. WO

A equipe deverá estar presente no horário determinado para seu confronto.

A ausência poderá resultar em:

DERROTA POR WO

A organização poderá estabelecer tolerância para apresentação.

Casos excepcionais serão avaliados pela organização.

23. ARBITRAGEM

As partidas serão conduzidas por arbitragem designada pela organização.

As decisões da arbitragem deverão ser respeitadas.

Não serão tolerados:

-  Agressões
-  Ameaças
-  Ofensas
-  Desrespeito
-  Atitudes antidesportivas

As penalizações poderão incluir:

Advertência;
Perda de ponto;
Expulsão;
Desclassificação.

24. CONDUTA

Os atletas deverão manter comportamento compatível com o espírito esportivo.

A equipe será responsável pela conduta de seus integrantes.

Atitudes graves poderão resultar na desclassificação da equipe.

25. PREMIAÇÃO

Serão premiadas as equipes de acordo com sua classificação final.

A organização poderá oferecer também premiações especiais:



MVP

- 🔥 Destaque da competição
- 💪 Melhor performance
- 👑 Destaque Evolution

26. CONGRESSO TÉCNICO

Antes da competição será realizado um Congresso Técnico.

Serão apresentados:

Chaveamento;
Horários;
Regras;
Sistema de classificação;
Evolução;
Substituições;
Arbitragem;
Orientações gerais.

27. CASOS OMISSOS

Casos não previstos serão analisados pela Comissão Organizadora do VALHALA EVOLUTION.

As decisões da organização serão soberanas para a realização da competição.

🔥 A REGRA QUE DEFINE O EVOLUTION 🔥
VOCÊ COMEÇA EM DUPLA.
EVOLUI PARA TRIO.
E DECIDE NO QUARTETO.
🏐 VALHALA EVOLUTION 🏐
O novo jeito de competir na areia.