

REGULAMENTO OFICIAL — BATTLE BOX GAMES 2026

1. INSCRIÇÕES E CATEGORIAS

As inscrições são individuais, pessoais e intransferíveis.

Ao realizar a inscrição, o atleta declara estar apto fisicamente para participação no evento e concorda integralmente com este regulamento.

Os atletas deverão se inscrever de acordo com seu nível técnico:

▪ Iniciante / Scale

Categoria destinada a atletas com pouca experiência competitiva e domínio apenas de movimentos básicos.

As provas poderão conter:

- * Cargas leves a moderadas
- * Movimentos adaptados
- * Exercícios básicos de ginástica e condicionamento

Exemplos:

- * Single Unders
- * Box Step-Up / Box Jump baixo
- * Pull-ups adaptados

▪ Intermediário / Master

Categoria destinada a atletas com experiência intermediária, domínio da maioria dos movimentos funcionais e boa capacidade física geral, porém sem consistência em movimentos ginásticos avançados.

▪ RX

Categoria destinada a atletas avançados e de alto rendimento.

Os atletas desta categoria devem possuir domínio completo dos movimentos tradicionalmente aplicados em competições oficiais e no CrossFit Open.

Exemplos:

- * Muscle-Ups
- * Handstand Walk
- * Levantamentos olímpicos com cargas elevadas

A organização poderá solicitar alteração de categoria caso identifique incompatibilidade técnica do atleta com a divisão escolhida.

2. CHECK-IN E BRIEFING

- * O check-in deverá ser realizado com antecedência mínima de 1 (uma) hora antes do primeiro WOD do atleta.
- * Todos os atletas deverão comparecer obrigatoriamente ao briefing oficial das provas.
- * Durante o briefing serão apresentados:
 - * padrões de movimento;
 - * regras específicas;
 - * fluxo das baterias;
 - * critérios de julgamento.

Dúvidas referentes aos movimentos ou padrões não serão discutidas durante a execução da prova.

3. PADRÕES DE MOVIMENTO E ARBITRAGEM

A arbitragem será conduzida pela equipe oficial do evento.

▪ Repetição válida

Toda repetição deverá respeitar integralmente os padrões de movimento apresentados no briefing oficial.

▪ No Rep

Caso o movimento executado não atenda ao padrão exigido, o árbitro sinalizará “NO REP”, invalidando a repetição.

O atleta deverá repetir o movimento corretamente para contabilização.

▪ Autoridade da arbitragem

A decisão do árbitro é soberana, irrevogável e incontestável durante a competição.

▪ Conduta esportiva

Qualquer atitude antidesportiva, ofensiva ou desrespeitosa contra árbitros, staff, organização ou demais atletas poderá resultar em:

- * advertência;
- * punição de tempo;
- * desclassificação da prova;
- * exclusão do evento.

4. SISTEMA DE PONTUAÇÃO

A classificação geral será definida pelo sistema de pontuação decrescente:

- * 1º lugar → 1 ponto
- * 2º lugar → 2 pontos
- * 3º lugar → 3 pontos
- * E assim sucessivamente.

Ao final do evento, será declarado vencedor o atleta que obtiver a menor somatória de pontos após todas as provas.

▪ Critério de desempate

Em caso de empate na classificação geral e igualdade em todas as colocações obtidas ao longo das provas, o desempate será definido através das provas de PR (Personal Record) de LPO ou ginástico.

O critério seguirá a ordem cronológica das provas realizadas durante o evento. A primeira prova em que houver diferença de desempenho entre os atletas determinará o desempate e a colocação final.

5. EQUIPAMENTOS E SEGURANÇA

Será permitido o uso dos seguintes equipamentos:

- * cinturões;
- * joelheiras;
- * munhequeiras;
- * grips;
- * acessórios de proteção esportiva permitidos pela organização.

▪ Conduta com equipamentos

Os atletas deverão zelar pela integridade dos equipamentos e estrutura do evento.

Soltar a barra de maneira irresponsável ou insegura, especialmente acima da linha do quadril sem necessidade técnica, poderá resultar em punição definida pela arbitragem.

▪ Substâncias proibidas

É proibida a utilização de qualquer substância ilícita destinada à melhora artificial de desempenho esportivo.

A organização poderá desclassificar imediatamente qualquer atleta que apresente conduta incompatível com o espírito esportivo do evento.

6. CRONOGRAMA E ATRASOS

Todos os atletas deverão se apresentar na área de aquecimento (“Corral”) com antecedência mínima de 10 (dez) minutos antes do início de sua bateria.

O atleta que não estiver presente no horário determinado será considerado:

- * W.O. (Walkover)
- * recebendo automaticamente a pontuação máxima daquela prova.

A organização poderá realizar ajustes no cronograma conforme necessidade operacional do evento.

7. DISPOSIÇÕES GERAIS

Ao efetuar a inscrição, o atleta:

- * autoriza o uso de sua imagem para divulgação do evento;
- * declara estar em boas condições físicas e médicas para competir;
- * assume total responsabilidade por sua participação.

A organização do Battle Box Games reserva-se o direito de:

- * alterar horários;
- * ajustar provas;
- * modificar estruturas operacionais;
- * tomar decisões extraordinárias visando segurança, logística e integridade da competição.

Casos omissos neste regulamento serão resolvidos exclusivamente pela organização do evento.