

REGULAMENTO OFICIAL - CFS GAMES

Competição • Comunidade • Respeito • Superação

O CFS Games tem como objetivo promover competição, integração, espírito esportivo e comunidade entre os atletas, prezando sempre pela segurança, respeito e igualdade de condições.

Ao realizar a inscrição, todos os atletas declaram estar de acordo com este regulamento e com as decisões da organização do evento.

1. INSCRIÇÃO E EQUIPES

As equipes deverão competir com os atletas inscritos oficialmente no momento da inscrição.

Não será permitida a substituição de atletas no dia do campeonato, independentemente do motivo, inclusive em caso de lesão, doença, atraso, ausência ou qualquer outro imprevisto.

Caso um atleta não tenha condições de competir, a equipe estará sujeita às condições definidas pela organização para continuidade ou retirada da competição.

A inscrição é pessoal e intransferível.

2. CATEGORIAS E PRÉ-REQUISITOS

Cada atleta é responsável por se inscrever na categoria compatível com seu nível técnico.

Os movimentos, cargas e demais pré-requisitos divulgados para cada categoria servem como referência para o nível esperado dos atletas.

A organização poderá utilizar variações de movimentos, cargas e formatos de prova compatíveis com a categoria.

3. PROVAS E PADRÕES DE MOVIMENTO

Os WODs poderão ser divulgados antecipadamente ou somente no dia do evento, a critério da organização.

Antes de cada prova serão apresentados os padrões de movimento, fluxo do WOD, critérios de repetição válida e demais orientações necessárias.

O briefing oficial da prova prevalece sobre interpretações individuais dos atletas.

O atleta é responsável por compreender o padrão apresentado antes do início da prova.

4. ARBITRAGEM

A decisão do árbitro durante a execução da prova deverá ser respeitada.

Repetições que não cumprirem o padrão estabelecido poderão receber NO REP.

Discussões, ofensas, intimidação ou comportamento desrespeitoso com árbitros, staff, organização, outros atletas ou público poderão resultar em advertência, penalização ou desclassificação da equipe, dependendo da gravidade.

5. CONTESTAÇÃO E REVISÃO DE RESULTADOS

Contestações referentes à arbitragem, execução da prova ou possíveis erros de resultado somente serão analisadas mediante apresentação de vídeo que permita verificar claramente o ocorrido.

A contestação deverá ser encaminhada para: crossfitsuzano@gmail.com

Relatos verbais, testemunhos ou reclamações sem registro em vídeo não serão suficientes para revisão do resultado.

A organização analisará o material apresentado e terá a decisão final sobre a contestação.

6. PONTUAÇÃO E CLASSIFICAÇÃO

A classificação geral do CFS Games será determinada pela soma das colocações obtidas pela equipe em cada prova.

A pontuação funcionará da seguinte forma:

- 1º lugar: 1 ponto
- 2º lugar: 2 pontos
- 3º lugar: 3 pontos
- 4º lugar: 4 pontos
- 5º lugar: 5 pontos
- E assim sucessivamente.

Ao final da competição, serão somados os pontos obtidos pela equipe em todas as provas.

A equipe que tiver o MENOR número de pontos será a vencedora.

Exemplo: uma equipe que termine as provas em 5º, 2º e 1º lugares terá: $5 + 2 + 1 = 8$ pontos.

Portanto, a classificação geral será organizada da menor para a maior pontuação.

Critérios de desempate

1º Maior número de primeiros lugares nas provas;

2º Persistindo o empate, maior número de segundos lugares;

3º Persistindo, maior número de terceiros lugares;

4º O mesmo critério continuará sucessivamente pelas demais colocações.

Caso o empate permaneça após todos esses critérios, a PROVA FINAL será o critério definitivo de desempate.

Nesse caso, ficará à frente na classificação geral a equipe que tiver obtido a melhor colocação na prova final.

7. ATRASOS E CHAMADA PARA AS PROVAS

É responsabilidade dos atletas acompanhar os horários, chamadas e baterias.

A equipe deverá estar na área de concentração/chamada com antecedência suficiente para sua bateria.

O atraso ou ausência no momento da chamada poderá impedir a participação na prova, sem obrigação de remanejamento de bateria pela organização.

8. SEGURANÇA

O atleta é responsável por avaliar suas próprias condições físicas para participar da competição.

A organização, arbitragem ou equipe responsável pelo evento poderá interromper a participação de um atleta caso identifique uma situação que represente risco imediato à sua segurança ou à segurança de terceiros.

9. CONDUTA ESPORTIVA

Espera-se de todos os participantes comportamento compatível com os valores do CFS Games: respeito, competição saudável e espírito esportivo.

Não serão tolerados comportamentos agressivos, ameaças, ofensas, tentativa de fraude, manipulação de resultado ou qualquer atitude que prejudique deliberadamente outro competidor ou o andamento do evento.

Dependendo da gravidade, a organização poderá aplicar penalizações ou desclassificação.

10. EQUIPAMENTOS E ACESSÓRIOS

Os atletas deverão respeitar as orientações divulgadas pela organização sobre equipamentos e acessórios permitidos.

Qualquer equipamento pessoal utilizado pelo atleta será de sua responsabilidade.

A organização poderá impedir o uso de acessórios ou equipamentos que ofereçam risco, vantagem indevida ou interfiram na execução e julgamento dos movimentos.

11. RESULTADOS

Os atletas deverão conferir os resultados divulgados pela organização.

Caso seja identificado algum possível erro, a contestação deverá seguir os procedimentos estabelecidos neste regulamento.

Após o encerramento do período de revisão determinado pela organização, os resultados serão considerados oficiais.

12. DIREITO DE IMAGEM

Ao participar do CFS Games, o atleta autoriza a utilização de sua imagem em fotos e vídeos produzidos durante o evento para divulgação do campeonato e das unidades CFS, incluindo redes sociais e materiais institucionais, observada a legislação aplicável.

13. CASOS NÃO PREVISTOS

Situações não previstas neste regulamento serão analisadas pela organização do CFS Games.

A organização poderá realizar ajustes necessários para garantir segurança, igualdade competitiva e bom andamento do evento.

As decisões tomadas pela organização dentro das regras estabelecidas serão consideradas definitivas para fins da competição.