

Strength Battle Games

Regulamento Oficial da Competição — Edição 2026

1. APRESENTAÇÃO E OBJETIVO

O **Strength Battle Games** é uma competição intensa de força e condicionamento composta por três provas desafiadoras, combinando técnica de LPO, força máxima e potência com deslocamento de carga. O vencedor de cada prova pontua de acordo com sua colocação, e a soma das posições nas três etapas define o campeão geral.

2. PROVAS E DINÂMICA

Prova 1: Felling Weight Lifting (LPO)

- Movimentos Principais:** Arranco (*Snatch*) e Arremesso (*Clean & Jerk*).
- Padrão de Execução:** O padrão dos movimentos seguirá as diretrizes e exigências oficiais adotadas no **CrossFit** (amplitude e validação adaptadas ao padrão funcional da modalidade), e não o rigor técnico tradicional das competições formais de LPO.
- Score:** Somatória da carga máxima de ambos os movimentos combinada com o **coeficiente Sinclair** (permitindo equalizar e comparar atletas de diferentes categorias de peso).

Prova 2: Iron Core (Força Máxima)

- Movimentos Principais:** Levantamento Terra (*Deadlift*) e Agachamento Livre (*Back Squat*).
- Score Misto:** No *Deadlift*, considera-se a carga pré-definida por categoria somada ao número de repetições executadas; no *Back Squat*, pontua-se por **tonelagem** (volume total de carga movimentada).

Prova 3: Load and Lift (Potência e Agilidade)

- **Movimentos Principais:** Carga de *Sandbag* (saco de areia), *Farmer's Carry* (caminhada do fazendeiro) e *Shuttle Run* (corrida de ida e volta).
- **Score:** Por tempo (*for time* — menor tempo para concluir o percurso).

3. SISTEMA DE PONTUAÇÃO

Cada prova gera uma classificação baseada no score obtido pelos atletas. A pontuação final do campeonato utiliza o sistema de colocação sequencial:

- **1º lugar:** ganha 1 ponto
- **2º lugar:** ganha 2 pontos
- **Demais posições:** progressão sequencial correspondente à colocação na prova.

O atleta que somar o **menor número de pontos** ao final das três provas leva o título da competição.

4. DISPOSIÇÕES GERAIS

- Os atletas devem se apresentar com antecedência em cada área de prova conforme o cronograma oficial divulgado pela organização.
- Todos os movimentos passarão por rigorosa avaliação dos juízes de pista quanto aos padrões técnicos estabelecidos para cada modalidade.
- Casos omissos neste regulamento serão resolvidos soberanamente pela mesa de arbitragem e pela direção técnica do evento.