

Regulamento

1. O TORNEIO

1.A. O evento Thunder Open Games 3ª Edição será um campeonato de equipes de 4 pessoas e duplas, com as categorias definidas e divulgadas. Será realizado no dia 29 de Novembro de 2026, na academia OPENBOX, na cidade de São Manuel- SP.

1.B. Os atletas deverão inscrever-se exclusivamente pelo site, definindo em qual categoria irão competir.

1.C. A organização do Thunder Open Games também se dá o direito de incluir na lista final de competição qualquer atleta que quiser, se assim julgar de acordo com seus critérios, assim como negar a participação de qualquer atleta sem necessidade de explicação, se assim julgar necessário para o bom andamento da competição.

1.D. Havendo necessidade de alteração de data ou local do evento, todos os competidores inscritos serão informados com antecedência, não havendo qualquer possibilidade de estorno ou cancelamento da participação.

2. A COMPETIÇÃO, CATEGORIAS E PONTUAÇÃO

2.A. O Thunder Open Games 3ª Edição acontecerá em 1 (um) dia durante o final de semana correspondente à data acima citada, com previsão de 5 provas, podendo variar para atender qualquer demanda ou necessidade que os organizadores julguem procedente.

2.B. Se necessário, a organização pode mudar/adaptar provas ou parâmetros divulgados, dependendo das condições e opções encontradas com relação a logística e tempo de duração da competição. Também poderá ser interrompida por força maior, sem aviso prévio e sem devolução de inscrição.

2.C. A competição terá as categorias descritas na área de inscrição, com vagas limitadas. Podendo ou não haver acréscimo de novas vagas.

2.D. Para participação nas Categorias abaixo da maioridade (de 14 a 17 anos), o(a) atleta deverá estar acompanhado(a) de um responsável legal e com autorização do mesmo POR ESCRITO.

2.E. Apesar de previamente determinados no momento da inscrição, os atletas poderão ser substituídos até a data de fechamento do checkin online, que é um procedimento obrigatório para participação no evento. A alteração de categoria só poderá ser feita entre categorias com o mesmo número de atletas, e dependendo da disponibilidade de vagas. Esse processo deve ser solicitado por e-mail junto à organização do evento. Caso algum atleta tenha abandonado a competição após o seu início, não será possível substituir. Se ficar constatado que houve substituição indevida ou até mesmo fraude, o atleta e equipe serão automaticamente eliminados da competição.

2.F. No sistema de pontuação do Thunder Open Games 3ª Edição será adotado a regra de "Ponto por Colocação", ou seja, em cada prova o atleta terá a pontuação igual à sua colocação e o vencedor é aquele time/atleta com menos pontos ao final do campeonato. Para critério de desempate final será utilizado "melhores colocações" durante o campeonato. Caso haja empate, a equipe com melhores colocações fica na frente. Esses critérios podem ser revistos e alterados, até o início da prova final, caso haja necessidade.

3. REQUISITOS MÍNIMOS RECOMENDADOS

3.A. É de total responsabilidade de cada atleta assumir o risco de conseguir ou não executar os desafios propostos pela organização do evento antes da divulgação das mesmas.

3.B. Quando da divulgação de cada prova, poderá ser divulgado alguns parâmetros mínimos a serem cumpridos por cada atleta para não haver corte imediato, e se o mesmo não alcançar tais parâmetros estará automaticamente desclassificado. Porém, poderá continuar a fazer as provas seguintes sem pontuação no Leaderboard.

3.C. A relação de movimentos e cargas que a organização técnica do Thunder Open Games 3ª Edição julga como recomendados para se conseguir atingir os requisitos mínimos de cada prova será divulgada na rede social oficial do evento. Essa relação serve como referência técnica para o nível almejado pela organização em relação aos atletas, PODENDO VARIAR em carga ou movimentos de acordo com a determinação dos Head Coaches.

3.D. Os movimentos devem seguir o padrão apresentando no briefing do evento, e o padrão de amplitude de execução já conhecidos e divulgados pela CrossFit Inc.

4. REGRAS DE PARTICIPAÇÃO

4.A. Após feita a inscrição, um atleta pode ser substituído até momento do encerramento do checkin online. Caberá ao mesmo proceder a troca dentro da plataforma através de login com o e-mail utilizado para fazer a inscrição da equipe.

4.B. O valor pago pela inscrição NÃO é retornável em hipótese nenhuma após o prazo de 7 dias da data da efetivação da inscrição, conforme legislação.

4.C. É de responsabilidade do inscrito efetuar o CHECKIN ONLINE, fazendo o upload do arquivo TERMO DE RESPONSABILIDADE assinado. Não haverá entrega de termo presencial. Caso o CHECKIN ONLINE não seja realizado corretamente, a equipe fica impossibilitada de participar do evento.

5. CREDENCIAL, ÁREAS DE ACESSO RESTRITO E PATROCÍNIOS

5.A. A circulação pela área denominada como "Área dos Atletas" (área de competição, área de aquecimento e área de recuperação/descanso) será permitida apenas para atletas, membros da organização, mídia autorizada e convidados devidamente identificados ou acompanhados.

5.B. A ÁREA DE COMPETIÇÃO E SEU ACESSO É DE USO EXCLUSIVO DE ATLETAS, MEMBROS DA ORGANIZAÇÃO DO EVENTO E PESSOAS DEVIDAMENTE CREDENCIADAS. DENTRO DA ÁREA DE COMPETIÇÃO NÃO SERÃO PERMITIDOS TREINADORES, FAMILIARES OU AMIGOS DOS ATLETAS, assim como equipe médica ou fisioterapeutas dos competidores.

5.C. Durante cada prova APENAS os atletas daquela bateria serão liberados para circulação dentro da "área de competição".

5.E. Casos à parte poderão ser analisados e liberados pela organização do evento.

5.F. Os atletas deverão se apresentar para o balizamento 20 minutos antes de sua bateria começar. O atleta que não estiver presente no balizamento da sua bateria para a competição e perder a prova, não será realocado em baterias posteriores. É de responsabilidade dos atletas acompanhar o andamento do campeonato, podendo as baterias estar ADIANTADAS ou ATRASADAS. Temos pessoas na Área de Atletas que podem orientá-los, caso precisem. A Área de Aquecimento só pode ser utilizada pelas equipes de 2 baterias anteriores à entrada na arena.

5.G. A supervisão técnica será toda da organização do evento.

5.H. Todos os atletas deverão usar a camisa do evento no Primeiro wod.

6. PREMIAÇÃO

6.A. Os(as) 3 primeiros(as) colocados(as) de todas as modalidades (masculino, feminino), receberão troféus e medalhas como forma de premiação.

6.B. Não haverá premiação em dinheiro, salvo novas informações nas redes sociais oficiais do evento.

6.C. As 3 (três) primeiras colocações de cada modalidade serão definidas pela menor pontuação acumulada no decorrer do campeonato. Após a premiação, não há possibilidade de recurso ou reclamação.

6.D. Haverá cerimônia de premiação no pódio, para entrega de troféus do 1º ao 3º lugar.

6.E. Os atletas que fizerem jus à premiação deverão comparecer ao pódio, assim que a cerimônia de premiação for iniciada. O atleta que não comparecer ao pódio durante a

cerimônia de premiação, poderá perder o direito aos prêmios conforme determinação da organização da prova.

6.F. A organização se reserva ao direito de incluir qualquer outro tipo de premiação.

6.G. Os resultados oficiais do Thunder Open Games 3ª Edição serão informados pelo link disponibilizado pelas mídias oficiais do evento, perfil no Instagram @thunder.opengames e pelo site oficial.

7. REGRAS ADICIONAIS

7.A. Ao participar do Thunder Open Games 3ª Edição, cada atleta assume a responsabilidade pelos dados fornecidos, aceita integralmente o Regulamento da prova, participando por livre e espontânea vontade, sendo conhecedor do seu estado de saúde e assumindo as despesas de transporte, hospedagem, alimentação e seguros ou quaisquer outras despesas necessárias ou provenientes da sua participação na prova, antes, durante e depois da prova.

7.B. Todos os atletas participantes deverão estar em dia com rigorosa avaliação médica para realização da prova, pois a organização não se responsabilizará pela saúde dos mesmos.

7.C. O competidor é responsável pela decisão de participar da prova, avaliando sua condição física e seu desempenho e julgando por si só se deve ou não continuar ao longo da

competição. O diretor de prova pode também, segundo recomendação do médico responsável pelo evento, excluir o participante a qualquer momento.

7.D. A organização não se responsabilizará por qualquer objeto deixado no local do evento ("Área dos Atletas" ou qualquer outro local dentro ginásio) e por qualquer extravio de

materiais ou prejuízo que porventura os atletas venham a sofrer durante a participação no evento.

7.E. Não haverá reembolso, por parte da organização, patrocinadores ou apoiadores, de nenhum valor correspondente a equipamentos e/ou acessórios utilizados pelos participantes no evento, independentemente de motivo, nem por qualquer extravio de materiais ou prejuízo que por ventura os atletas participantes venham a sofrer durante a participação neste evento.

7.F. A organização do Thunder Open Games reserva-se ao direito de incluir no evento qualquer atleta especialmente convidado.

7.G. Ao participar deste evento, o atleta aceitará e concordará, incondicionalmente em ter sua imagem divulgada através de fotos, filmes, rádio, jornais, revistas, televisão, internet ou qualquer outro meio de comunicação; seja para usos informativos, promocionais ou publicitários relativos à prova, sem acarretar nenhum ônus aos organizadores, renunciando o recebimento de qualquer renda que vier a ser auferida com tais direitos, aos patrocinadores ou meios de comunicação em qualquer tempo/data. Filmes e fotografias relativos à prova têm o direito reservado aos organizadores. Qualquer forma de divulgação ou interesse em destinar um profissional para a cobertura do evento estará sujeita à aprovação dos organizadores da prova por escrito.

8. RECURSOS E RECLAMAÇÕES ESPORTIVAS

8.1 Os recursos e as reclamações deverão ser formalizados apenas pelo capitão do time ou pelo coach responsável, através do botão "RECURSO", disponível na Bio do evento. No "Assunto" a equipe deve informar obrigatoriamente a CATEGORIA - NOME DA EQUIPE - PROVA CONTESTADA. No corpo do e-mail, relatar o recurso de forma clara e objetiva. Aguarde a resposta do e-mail, que orientará sobre os próximos passos. Sua presença na Mesa de Recursos pode ser solicitada. A conclusão do recurso será respondida no mesmo e-mail enviado.

8.2 CADA EQUIPE TEM DIREITO À 1 RECURSO INDEFERIDO. Se o seu recurso for julgado procedente, permanece com a possibilidade de um próximo recurso. Ao abrir uma solicitação, o time entende e concorda que a prova será reavaliada POR INTEIRA, incluindo possíveis "no reps" não contabilizados pelo árbitro. Assim, o seu score poderá sofrer alteração, positiva ou negativamente.

8.3 A equipe arbitral poderá a qualquer momento utilizar o recurso de vídeo se achar necessário..

8.4 A reclamação trata apenas sobre QUANTIDADE SIGNIFICATIVA de repetições, TEMPO de conclusão de prova, CONDUÇÃO de prova equivocada do árbitro, ou CARGA utilizada. Em todos os casos o fato deve estar CLARO à equipe técnica, no vídeo. O julgamento e a validação de movimentos pelo árbitro não serão contestados. Os recursos serão analisados pela equipe técnica e a decisão final, mesmo que não agrade ao competidor, é definitiva.

8.5 Recursos para resultados de outras equipes não são permitidos, com exceção de casos extraordinários autorizados pela Direção de Prova, ou que se comprove erros graves de TEMPO ou QUANTIDADE DE REPETIÇÕES.

8.6 Após a divulgação do resultado de cada prova, os times terão 30 minutos para qualquer recurso

8.7 Serão aceitos, à critério da equipe técnica, reclamações contra times dentro dos seguintes termos: atitude antidesportiva e vantagem indevida. Cabendo punição que vai desde desconto no score até a eliminação imediata. QUALQUER OFENSA À QUALQUER MEMBRO DA EQUIPE resulta em eliminação sumária.

8.8 A equipe arbitral poderá, a qualquer momento, utilizar o recurso de vídeo para alterar e corrigir resultados de qualquer equipe, mesmo que não haja solicitação direta de recurso.

8.9 QUALQUER SITUAÇÃO NÃO PREVISTA NESTE REGULAMENTO, OU QUE A DIREÇÃO ESPORTIVA JULGUE COMO EXCEÇÃO, SERÁ TRATADA COMO TAL E A DECISÃO CABE EXCLUSIVAMENTE À ORGANIZAÇÃO.

9. FINAL

9.A. As dúvidas ou informações técnicas deverão ser enviadas via direct na conta do Instagram do evento, para que seja registrada e respondida a contento.

9.B. As dúvidas ou omissões deste regulamento serão dirimidas pela comissão técnica presente na prova e/ou pelos organizadores de forma soberana, não cabendo recurso a estas decisões.

9.C. Não serão admitidos em hipótese alguma, ofensas, agressões ou qualquer atitude similar por parte de atletas, treinadores e torcedores presentes, passível de desclassificação e retirada do local da competição, além de penalidades previstas em lei. O atleta é responsável pelo comportamento da sua torcida direta, sendo esse passível de desclassificação por má conduta da sua torcida.

9.D. Ao se inscrever nesse evento, o atleta assume, automaticamente, o conhecimento de todos os termos deste Regulamento. Estando de acordo com todos os itens supracitados e de todas as decisões da Organização, comprometendo-se a não recorrer a nenhum órgão ou Tribunal da Justiça comum no que diz respeito a qualquer punição imputada pelos organizadores do evento.

9.E. Caso seja vigorado Decretos exarados por autoridades municipal, estadual ou federal que impeça a realização do evento por conta da Pandemia do Corona Vírus (COVID-19), a competição poderá ser adiada por tempo indeterminado, tendo o atleta a opção de ter sua vaga garantida na próxima data, ou ainda, solicitar o reembolso que poderá ocorrer no prazo de até 180 dias.

9.F. Todos os participantes ficam ciente, que deverão seguir todos os protocolos de segurança adotados pelo evento, em conformidade com os decretos exarados por autoridades municipal, estadual ou federal que estiverem vigentes

;

ADENDO AO REGULAMENTO THUNDER OPEN GAMES 3ª EDIÇÃO

1.E. CANCELAMENTO DO EVENTO

Caso o evento precise ser cancelado por qualquer motivo, a organização reserva-se o direito de realizar o cancelamento. Nessa hipótese, o valor pago a título de inscrição será devolvido aos participantes, porém a taxa de inscrição/plataforma não será reembolsada.

2.G. NÚMERO MÍNIMO DE EQUIPES POR CATEGORIA

A categoria que não atingir o mínimo de 4 (quatro) equipes inscritas poderá ser cancelada. Nesse caso, a equipe poderá optar pelo ressarcimento do valor pago pela inscrição ou pela troca para outra categoria disponível, conforme as opções oferecidas pela organização. A escolha caberá à própria equipe.

Estas disposições complementam o regulamento original e prevalecem sobre eventuais cláusulas conflitantes relativas ao cancelamento do evento, à interrupção da competição e ao reembolso de inscrições.